

Zdarzenia myszy w Javascript

1. Zdarzenia w JavaScript to pewne akcje, które są podejmowane w przeglądarce, w wyniku zaistnienia danej sytuacji, na przykład naciśnięcia klawisza na klawiaturze, myszce, najechanie kursorem na dany element strony, załadowanie strony internetowej itp. **W języku JavaScript istnieje gotowy zestaw predefiniowanych zdarzeń.** Jest ich dość dużo, a tylko wybrane są częściej używane.

2. Wybrane rodzaje zdarzeń:

- a) Zdarzenia związane z obsługą myszy
- b) Zdarzenia związane z obsługą klawiatury
- c) Zdarzenia związane z obiektami i oknami
- d) Zdarzenie związane z formularzami
i wiele innych...

3. Zdarzenia związane z obsługą myszy:

Zdarzenia myszy:

- onclick – kliknięcie myszką
- ondblclick – podwójne kliknięcie
- onmousedown – naciśnięcie przycisku myszy
- onmouseup – puszczenie przycisku myszy
- onmousemove – poruszenie myszą
- onmouseover – wejście kursorem w obszar obiektu
- onmouseout – opuszczenie obiektu

4. Wstaw fragment do szablonu html, sprawdź działanie skryptu:

```
<body>
<script type="text/javascript">
  function klik()
  {
    alert('Akapit został kliknięty!');
  }
</script>
<p onclick="klik()">Kliknij ten akapit, a pojawi się okno dialogowe.</p>

</body>
```

5. Znajdź inne proste skrypty ze zdarzeniami myszy i przeanalizuj je.