

Furgon Wiktor

Wykonaj mapę odsyłaczy. Wykorzystaj obraz: mapa.jpg. Zdefiniuj 3 obszary aktywne: prostokąt, koło i trójkąt – wykorzystaj do odczytania współrzędnych program Gimp lub Paint. Hiperłącza maja prowadzić do strony miast: Gdańsk, Kraków i Zielona Góra.

Grdeń Wojciech

Wykonaj mapę odsyłaczy. Wykorzystaj obraz: mapa.jpg. Zdefiniuj 3 obszary aktywne: prostokąt, koło i trójkąt – wykorzystaj do odczytania współrzędnych program Gimp lub Paint. Hiperłącza maja prowadzić do strony miast: Wrocław, Lublin i Szczecin.

Kmita Jakub

Wykonaj mapę odsyłaczy. Wykorzystaj obraz: mapa.jpg. Zdefiniuj 3 obszary aktywne: prostokąt, koło i trójkąt – wykorzystaj do odczytania współrzędnych program Gimp lub Paint. Hiperłącza maja prowadzić do strony miast: Warszawa, Toruń i Rzeszów

Kuśmierczyk Sebastian

Wykonaj mapę odsyłaczy. Wykorzystaj obraz: mapa.jpg. Zdefiniuj 3 obszary aktywne: prostokąt, koło i trójkąt – wykorzystaj do odczytania współrzędnych program Gimp lub Paint. Hiperłącza maja prowadzić do strony miast: Katowice, Poznań i Białystok

Kwiecień Adam, Gubernat Adam

Wykonaj mapę odsyłaczy. Wykorzystaj obraz: mapa.jpg. Zdefiniuj 3 obszary aktywne: prostokąt, koło i trójkąt – wykorzystaj do odczytania współrzędnych program Gimp lub Paint. Hiperłącza maja prowadzić do strony miast: Opole, Kielce i Olsztyn

Mazur Jan

Wykonaj mapę odsyłaczy. Wykorzystaj obraz: mapa.jpg. Zdefiniuj 3 obszary aktywne: prostokąt, koło i trójkąt – wykorzystaj do odczytania współrzędnych program Gimp lub Paint. Hiperłącza maja prowadzić do strony miast: Szczecin, Olsztyn i Katowice

Mizera Kacper, Mizera Mateusz

Wykonaj mapę odsyłaczy. Wykorzystaj obraz: mapa.jpg. Zdefiniuj 3 obszary aktywne: prostokąt, koło i trójkąt – wykorzystaj do odczytania współrzędnych program Gimp lub Paint. Hiperłącza maja prowadzić do strony miast: Zielona Góra, Białystok i Rzeszów

Opala Patryk

Wykonaj mapę odsyłaczy. Wykorzystaj obraz: mapa.jpg. Zdefiniuj 3 obszary aktywne: prostokąt, koło i trójkąt – wykorzystaj do odczytania współrzędnych program Gimp lub Paint. Hiperłącza maja prowadzić do strony miast: Opole, Lublin i Toruń

Safonov Vladyslav

Wykonaj mapę odsyłaczy. Wykorzystaj obraz: mapa.jpg. Zdefiniuj 3 obszary aktywne: prostokąt, koło i trójkąt – wykorzystaj do odczytania współrzędnych program Gimp lub Paint. Hiperłącza maja prowadzić do strony miast: Gdańsk, Kraków i Wrocław

Turbakiewicz Karol

Wykonaj mapę odsyłaczy. Wykorzystaj obraz: mapa.jpg. Zdefiniuj 3 obszary aktywne: prostokąt, koło i trójkąt – wykorzystaj do odczytania współrzędnych program Gimp lub Paint. Hiperłącza maja prowadzić do strony miast: Szczecin, Kielce i Białystok

Wójcik Michał

Wykonaj mapę odsyłaczy. Wykorzystaj obraz: mapa.jpg. Zdefiniuj 3 obszary aktywne: prostokąt, koło i trójkąt – wykorzystaj do odczytania współrzędnych program Gimp lub Paint. Hiperłącza maja prowadzić do strony miast: Opole, Warszawa i Szczecin

Stępień Sebastian, Madetko Krzysztof

Wykonaj mapę odsyłaczy. Wykorzystaj obraz: mapa.jpg. Zdefiniuj 3 obszary aktywne: prostokąt, koło i trójkąt – wykorzystaj do odczytania współrzędnych program Gimp lub Paint. Hiperłącza maja prowadzić do strony miast: Poznań, Kielce i Olsztyn