

Pętle w C++ - ciąg dalszy

Zad 1.

wyświetloną wartością będzie 35, ponieważ wartość zmiennej `i` jest zwiększana o 1 po sprawdzeniu warunku `i <= 30`.

Ćwiczenie 2.9

Napisz program, który będzie wyświetlał w jednej kolumnie temperaturę w stopniach Celsjusza, a w kolumnie obok wartość tej temperatury w stopniach Fahrenheita. Zakres wyświetlanych temperatur powinien być wprowadzany przez użytkownika. Wartość wyświetlanej temperatury w stopniach Celsjusza powinna wzrastać o 1°. Znajdź wzór według którego temperatura w stopniach Celsjusza przeliczana jest na temperaturę w stopniach Fahrenheita.

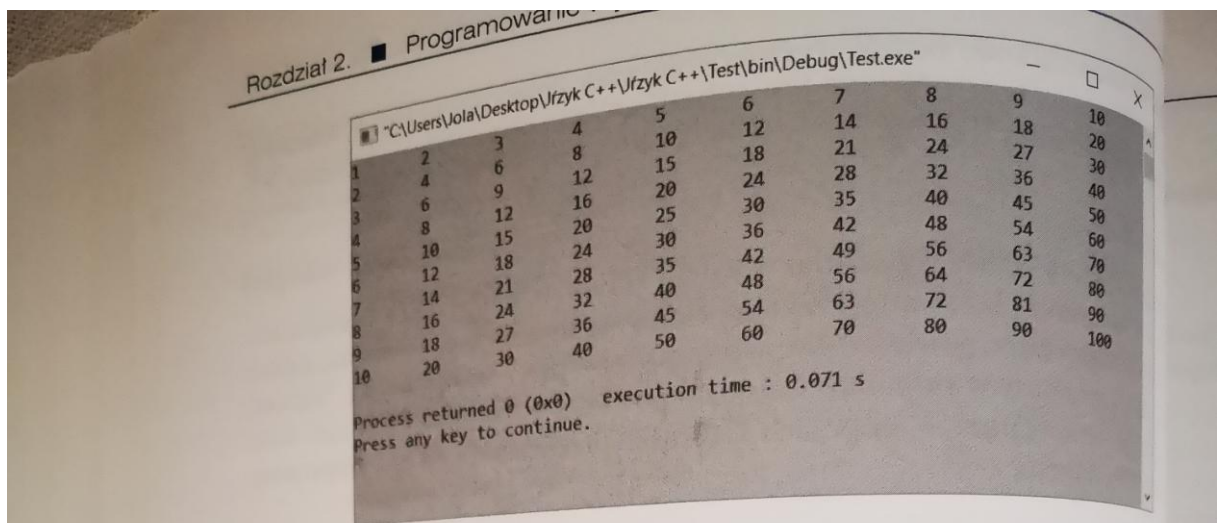
Rozwiązanie

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int temp_c, temp_f, zakres1, zakres2;
    cout << "Podaj początkowa temperature: ";
    cin >> zakres1;
    cout << "Podaj koncowa temperature: ";
    cin >> zakres2;
    cout << "C \t F" << endl;
    for (temp_c = zakres1; temp_c <= zakres2; temp_c++)
    {
        temp_f = temp_c * 9 / 5 + 32;
        cout << temp_c << "\t" << temp_f << endl;
    }
    return 0;
}
```

Zadanie 2.2

Napisz program, który będzie wyświetlał tabliczkę mnożenia w zakresie $\langle 10, 10 \rangle$ w postaci podanej na rysunku 2.15.

Zad 2.



Rysunek 2.15. Wynik programu wyświetlającego tabliczkę mnożenia

Rozwiązanie

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int kol, wiersz;
    for (wiersz = 1; wiersz <= 10; wiersz++)
    {
        for (kol = 1; kol <= 10; kol++)
        {
            cout << kol * wiersz << '\t';
        }
        cout << endl;
    }
    return 0;
}
```

Zadanie 2.3

Napisz program, który wyświetli w kolejnych wierszach znak gwiazdki (*) w postaci odwróconego trójkąta, jak pokazano na rysunku 2.16. W pierwszym wierszu powinno się znaleźć 25 znaków *, w ostatnim powinien być jeden *.

