

Grupa 1

Wykonaj mapę odsyłaczy. Wykorzystaj obraz: mapa.jpg. Zdefiniuj 3 obszary aktywne: prostokąt, koło i trójkąt – wykorzystaj do odczytania współrzędnych program Gimp lub Paint. Hiperłącza maja prowadzić do strony miast: Gdańsk, Kraków i Zielona Góra.

Grupa 2

Wykonaj mapę odsyłaczy. Wykorzystaj obraz: mapa.jpg. Zdefiniuj 3 obszary aktywne: prostokąt, koło i trójkąt – wykorzystaj do odczytania współrzędnych program Gimp lub Paint. Hiperłącza maja prowadzić do strony miast: Wrocław, Lublin i Szczecin.

Grupa 3

Wykonaj mapę odsyłaczy. Wykorzystaj obraz: mapa.jpg. Zdefiniuj 3 obszary aktywne: prostokąt, koło i trójkąt – wykorzystaj do odczytania współrzędnych program Gimp lub Paint. Hiperłącza maja prowadzić do strony miast: Warszawa, Toruń i Rzeszów

Grupa 4

Wykonaj mapę odsyłaczy. Wykorzystaj obraz: mapa.jpg. Zdefiniuj 3 obszary aktywne: prostokąt, koło i trójkąt – wykorzystaj do odczytania współrzędnych program Gimp lub Paint. Hiperłącza maja prowadzić do strony miast: Katowice, Poznań i Białystok

Grupa 5

Wykonaj mapę odsyłaczy. Wykorzystaj obraz: mapa.jpg. Zdefiniuj 3 obszary aktywne: prostokąt, koło i trójkąt – wykorzystaj do odczytania współrzędnych program Gimp lub Paint. Hiperłącza maja prowadzić do strony miast: Opole, Kielce i Olsztyn

Grupa 6

Wykonaj mapę odsyłaczy. Wykorzystaj obraz: mapa.jpg. Zdefiniuj 3 obszary aktywne: prostokąt, koło i trójkąt – wykorzystaj do odczytania współrzędnych program Gimp lub Paint. Hiperłącza maja prowadzić do strony miast: Szczecin, Olsztyn i Katowice

Grupa 7

Wykonaj mapę odsyłaczy. Wykorzystaj obraz: mapa.jpg. Zdefiniuj 3 obszary aktywne: prostokąt, koło i trójkąt – wykorzystaj do odczytania współrzędnych program Gimp lub Paint. Hiperłącza mają prowadzić do strony miast: Zielona Góra, Białystok i Rzeszów

Grupa 8

Wykonaj mapę odsyłaczy. Wykorzystaj obraz: mapa.jpg. Zdefiniuj 3 obszary aktywne: prostokąt, koło i trójkąt – wykorzystaj do odczytania współrzędnych program Gimp lub Paint. Hiperłącza mają prowadzić do strony miast: Opole, Lublin i Toruń

Grupa 9

Wykonaj mapę odsyłaczy. Wykorzystaj obraz: mapa.jpg. Zdefiniuj 3 obszary aktywne: prostokąt, koło i trójkąt – wykorzystaj do odczytania współrzędnych program Gimp lub Paint. Hiperłącza mają prowadzić do strony miast: Gdańsk, Kraków i Wrocław

Grupa 10

Wykonaj mapę odsyłaczy. Wykorzystaj obraz: mapa.jpg. Zdefiniuj 3 obszary aktywne: prostokąt, koło i trójkąt – wykorzystaj do odczytania współrzędnych program Gimp lub Paint. Hiperłącza mają prowadzić do strony miast: Szczecin, Kielce i Białystok

Grupa 11

Wykonaj mapę odsyłaczy. Wykorzystaj obraz: mapa.jpg. Zdefiniuj 3 obszary aktywne: prostokąt, koło i trójkąt – wykorzystaj do odczytania współrzędnych program Gimp lub Paint. Hiperłącza mają prowadzić do strony miast: Opole, Warszawa i Szczecin

Grupa 12

Wykonaj mapę odsyłaczy. Wykorzystaj obraz: mapa.jpg. Zdefiniuj 3 obszary aktywne: prostokąt, koło i trójkąt – wykorzystaj do odczytania współrzędnych program Gimp lub Paint. Hiperłącza mają prowadzić do strony miast: Poznań, Kielce i Olsztyn.

