

REGULAMIN PRACOWNI KOMPUTEROWYCH
ZSE Sandomierz

1. W pracowni komputerowej należy bezwzględnie przestrzegać zasad BHP.
2. Uczniowie mogą korzystać z pracowni komputerowej jedynie pod opieką nauczyciela prowadzącego zajęcia.
3. Do pracowni komputerowej wchodzimy tylko pod opieką nauczyciela.
4. Przed rozpoczęciem pracy na stanowisku uczniowie są zobowiązani do sprawdzenia jego stanu technicznego i zgłoszenia dostrzegalnych usterek nauczycielowi prowadzącemu zajęcia.
5. Zasobami sprzętowymi i programowymi zarządza opiekun pracowni.
6. Po zakończeniu pracy należy uporządkować stanowisko pracy
7. W pracowni komputerowej należy zachowywać się cicho i kulturalnie. Nie wolno stwarzać sytuacji niebezpiecznych dla siebie i innych – nie wolno biegać, huśtać się na krzesłach itp.
8. Zabrania się wnoszenia napojów, odzieży wierzchniej oraz spożywania jakichkolwiek posiłków.
9. Należy mieć zawsze czyste i odtłuszczone ręce. Nie wolno dotykać ekranu monitora.
10. Zabrania się niszczenia i dewastacji sprzętu znajdującego się w pracowni. Należy wykorzystywać powierzone urządzenia tylko zgodnie z ich przeznaczeniem.
11. Na zajęciach dydaktycznych należy bezwzględnie wykonywać polecenia nauczyciela. Zabrania się uruchamiania programów nie objętych tematem lekcji
12. Z Internetu można korzystać jedynie do celów dydaktycznych.

W szczególności zabrania się:

1. korzystania z telefonów komórkowych
2. wykorzystania Internetu do celów niezgodnych z aktualnie obowiązującymi przepisami prawa

REGULAMIN PRACOWNI KOMPUTEROWYCH
ZSE Sandomierz

3. W przypadku umożliwienia uczniowi pobierania informacji z Internetu uczeń jest zobowiązany pozostawić po sobie porządek na dysku po zakończeniu pracy (usunąć z dysków komputera oraz ewentualnie dysków sieciowych własne, pobrane wcześniej pliki)
4. realizacji jakichkolwiek zakupów, zamówień, rejestracji, opłat, rezerwacji, aktualizacji, transmisji danych i innych działań pociągających za sobą skutki prawne lub finansowe
5. **przechowywania plików o treści sprzecznej z ogólnie przyjętymi normami moralnymi**
6. Surowo zabroniona jest zmiana lokalizacji komputerów wewnątrz pracowni, przenoszenia sprzętu z jednej pracowni do drugiej, zmiana konfiguracji komputerów i zainstalowanego oprogramowania, a także naprawa sprzętu bez zgody nauczyciela prowadzącego zajęcia.
7. Użytkownicy sieci komputerowej mają obowiązek dbać o bezpieczeństwo danych, a w szczególności nie udostępniać innym swoich haseł.
8. Za wszelkie uszkodzenia spowodowane nieprzestrzeganiem regulaminu pracowni komputerowej odpowiadają uczniowie zajmujący miejsce przy danym stanowisku.
9. Uczeń ponosi całkowitą odpowiedzialność materialną za uszkodzenia sprzętu lub oprogramowania
10. W przypadku uszkodzenia sprzętu/oprogramowania z winy ucznia jest on zobowiązany do usunięcia uszkodzenia we własnym zakresie i na własny koszt.
11. Należy dbać o porządek w pracowni komputerowej. Wszelkie zauważone nieprawidłowości w funkcjonowaniu urządzeń należy niezwłocznie zgłosić nauczycielowi. To samo dotyczy zainstalowanego oprogramowania